

Nama Penguji : Bagus Nario Tomo, S.Pd

Profesi : Kepala kompetensi keahlian TKJ

Penilaian uji validasi menggunakan skala Likert dengan rentang nilai 1–5

Beri tanda centang (✓) pada kolom nilai

1 = Sangat Tidak Sesuai

2 = Tidak Sesuai

3 = Cukup Sesuai

4 = Sesuai

5 = Sangat Sesuai

A	Kesesuaian Materi	1	2	3	4	5
1	Storyboard menggambarkan materi <i>hardware</i> komputer yang diajarkan.					✓
2	Storyboard mencakup aspek teoritis dan praktis terkait <i>hardware</i> komputer.				✓	
3	Tampilan storyboard tersusun secara sistematis dan logis sesuai dengan urutan pembelajaran.					✓
4	Teks pada storyboard sesuai dengan konteks materi <i>hardware</i>					✓
5	Tampilan storyboard mencakup semua elemen pembelajaran yang dibutuhkan.					✓
B	Visualisasi dan Desain	1	2	3	4	5
6	Tata letak elemen pada storyboard terlihat rapi dan terstruktur.					✓
7	Desain visual storyboard menarik, informatif, dan mendukung pemahaman materi.					✓
8	Gambar dan label dalam storyboard jelas serta membantu pemahaman siswa.					✓
9	Setiap komponen yang ada pada storyboard dijabarkan dengan jelas					✓
10	Storyboard memiliki kombinasi teks dan elemen visual yang seimbang untuk mendukung pemahaman siswa.					✓
C	Alur Cerita	1	2	3	4	5
11	Detail visual membantu pengguna memahami alur cerita dengan jelas.					✓
12	Alur cerita menggambarkan pengalaman realistis untuk VR.					✓
13	Storyboard memiliki struktur narasi yang jelas (pembukaan, isi, penutup).					✓
14	Adegan dalam storyboard tidak membuat pengguna bingung saat implementasi VR.					✓
15	Adegan dalam storyboard mudah di pahami.					✓
D	Kesesuaian dengan karakteristik siswa	1	2	3	4	5
16	Komponen dan tampilan storyboard sesuai dengan tingkat pemahaman siswa kelas X SMK.					✓

17	Storyboard memungkinkan berbagai metode pembelajaran, baik mandiri maupun berbasis kelompok.				✓	
18	Storyboard mendorong siswa untuk berpikir kritis dalam memecahkan masalah terkait <i>hardware komputer</i> .				✓	
E	Ide dan Kreativitas	1	2	3	4	5
19	Ide dalam storyboard menunjukkan kreativitas yang relevan untuk media VR.					✓
20	Informasi yang disampaikan akurat, relevan, dan sesuai dengan perkembangan teknologi.					✓